

42경산 라피신(La piscine) 대비 사전 SW교육과정 - C



Heungwoo Nam

Computer Engineering Daegu University 2023. 7. 10

Objective & Contents

□ 수업목표

■ 프로그램 작성 과정의 이해

Contents

- 2.3 비주얼 스튜디오 설치
- 2.4 비주얼 스튜디오 사용하기

(1) 웹사이트 접속

- https://www.visualstudio.com/ko/



(2) Community 버전의 [무료 다운로드] 선택하고, 다운로드 파일 실행



(3) 계속(continue) 클릭



(4) Desktop development with C++ (C++을 사용한 데스크톱 개발) 선택 \rightarrow 설치(install)클릭



6

1. Visual Studio 실행

최근 파일 열기(R)		시작	
ନ- ୧ ୧୦୩୫		*	리포지토리 복제(C) GitHub 또는 Azure DevOps 같은 온라인 리포지 토리에서 코드 가져오기
hello.sln D:#hello	2021-12-26 오후 8:55	ď	프로젝트 또는 솔루션 열기(P) 로컬 Visual Studio 프로젝트 또는 shi 파일 열기
power.sin	2021-12-26 오후 6.15		
E:WdocumentWbookWc languageWC언어(콘서트)(2021)	WsourcesWchap14Wpower	F	로컬 폴더 열기(F)
mycopy1.sln	2021-12-26 오후 3:08	-	물더 내에서 탐색 및 코드 편집
E:#document#book#c language#C언어(콘서트)(2021)	#sources#chap14#mycopy1	- 101	
Project55.sln D:#tmp5#Project55	2021-12-23 오후 3:35	韵	사 프로젝트 만들기(N) 시작하려면 코드 스캐풀딩과 함께 프로젝트 템플 릿을 선택하세요
Project14.sln C:#Users#kimWsource#repos#Project14	2021-12-23 오전 10:50		코드를 사용하지 않고 계속(W)-
Project15.sln C:#Users#kim#source#repos#Project15	2021-12-22 오후 5:24		클릭
[당] 김민성_19328_498095_20214093_김민성.sln D:₩tmp9	2021-12-22 오후 5:14		

7

(1) 코드를 사용하지 않고 계속(W) 클릭

1. Visual Studio 실행

(1)		
▶ 작 파일(E) 편집(E) 보기(V) 디버그(D) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 검색(Ctrl+Q)	우 로:	1인 A, - □ ×
। 🖗 ⓒ ▾ ⓒ 📸 ▾ 🍅 🔛 🔐 ७ ▾ ୯ ▾ 💿 ▾ 🔹 🔹 🗸 ♥ 연결 ▾ 🎜 🚳 ऱ		🖻 Live Share 🛛 🛱
수 또	솔루션 탐색기	▼ ∓ ×
	G O 🏠 🏓	
<u>上</u>		
4		
	<mark>솔루션 탐색기</mark> 팀 탐색기	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		

(1) 파일 → 새로만들기 → 프로젝트 클릭

2. 새 프로젝트 만들기

새 프로젝트 만들기	템플릿 검색(Alt+S)(<u>S</u>) 오 ~
최근 프로젝트 템플릿(<u>R</u>)	모든 언어(L) • 모든 플랫폼(P) • 모든 프로젝트 형식(T) •
최근에 액세스한 템플릿 목록이 여기에 표시됩니다.	 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Windows 데스크톱 마법사 (2) 마법사를 사용하여 고유한 Windows 앱을 만드세요. (2) C++ Windows 콘솔 데스크톱 라이브러리
	♥ Windows 데스크톱 애플리케이션 Windows에서 실행되는 그래픽 사용자 인터페이스를 사용하는 애플리케이션용 프로 젝트입니다. C++ Windows 데스크톱
	중유 항목 프로젝트 공유 항목 프로젝트는 여러 프로젝트 간에 파일을 공유하는 데 사용됩니다. C++ Android iOS Linux Windows 콘솔 데스크톱 게임 라이브러리 모바일 UWP
(2) Windows 데스크톱 마법사 선택	다음(<u>N</u>)

3. 새 프로젝트 구성

새 프로젝트 구성	
Windows 데스크톱 마법사 C++ Windows 콘솔 데스크톱 라이브러리	
프로젝트 이름(<u>N</u>)	
Project1	
위치(L)	
C:\Users\OWNER\source\repos	
솔루션 이름(<u>M</u>) (]	
Project1	
☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(<u>D</u>)	
	(3)
(3) 만들기 클릭	뒤로(B) 만들기(C)

4. Windows 데스크톱 프로젝트

			×	
Windo	ws 데스크톱 프	로젝트		
애플리케이션 콘솔 애플리	! 종류(T) 케이션(.exe)	•		
추가 옵션: ✔ 빈 프로 미리 킹	르젝트(E) 1파일된 헤더(P)]	
기호 L MFC 히	배보내기(X) 베더(M)			
 팁: 빈 프 를 만들 	프로젝트 템플릿을 사용하여 이 수도 있습니다.	종류의 프로젝트 (4)		
		확인	취소	

5. 소스파일 생성

파일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 응 • ○ 稻 • 🖕 💾 🗳 > • ○ • Debug • x86	테스트(S) 검색 (Ctrl ♀ Project1 - □ ×
서비 탐색기 도구 상자	술루션 탐색기 ' ♥ ♥ ☞ ⓒ 값 값 ' ⑨ ♥ ☞ 술루션 탐색기 검색(Ctrl+;) 𝒫 ♥ 출루션 'Project1' (1/1개 프로젝트) ● 참조 의부 종속성 리소스 파일 소스 파일 헤더 파일
	솔루션 탐색기 팀 탐색기
	속성 ▼ 및 ×
	Project1 프로젝트 속성 ···································
	비 기다 (이름) Project1
	루트 네임스페이스 Project1 ▼
	(이름) 프로젝트 이름을 지정합니다.
□ 준비	↑ 소스 제어에 추가 ▲ 🔩 👔

(5) 우측 창에서 "소스파일 " 마우스 대고 우측버튼 클릭→ 추가 → 새항목 클릭

5. 소스파일 생성

네 하므 추가 Draiget1					2 ~
재 영국 무가 - Projecti		지러 기초, 기년71		71.117.0001.00	· ^ 1
 2시금 		정렬 기준: [기본값	II II II	검색(Ctri+E)	1
▲ Visual C++ 코드		C++ 파일(.cpp)	Visual C++	유형: Visual C++	
서식 ATL		[h] 헤더 파일(.h)	Visual C++	다.	파일을 만급니
데이터 리소스		C++ 클래스	Visual C++		
웹 유틸리티					
속성 시트 HLSL					
Test 그래프					
1 242					
이름(N): hello.	c				
위치(L): C:\U	sers₩OWNER₩s	ource\repos\Project1\Proj	iect1₩ -	찾아보기(B) (6)	
				추가(<u>A</u>)	취소

(5) Visual C++ → C++ 파일 선택 → 이름: hello.c → 추가 버튼 클릭

5. 소스파일 생성

X	파일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 중 ▼ ◎ │ 稻 ▼ 🇀 💾 🗳 │ 🤈 ▼ 🤍 ▼ │ Debug ▼ x86) 테스트(S) 검색 (Ctrl ♀ Project1 - □ × ◆ ▶ 로컬 Windows 디버거 ◆ ♬ ¨;¨;¨ ☞ ☞ Live Share ♥
서버 탐색기 도구 상자	hello.c* # × Project1 (전역 범위) (전역 범위) (main(void) (★ 승루션 탐색기 ★ ★<!--</th-->
	100 % 👻 🔿 문제가 검색되지 않음 🛛 쭐: 6 문자: 11 열	월: 14 탭
		↑ 소스 제어에 추가 ▲ 📲 📓

(6) 생성된 hello.c 파일 확인 → 왼쪽 창에서 소스파일 작성

6. 빌드(Build) 실행

(7)	
➡일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H)	(S) 검색 (Ctrl 🔎 Project1 - □ ×
G - ○ 管 - △ □ □ □ □ □ · ○ - ○ - □ Debug - x86 - □	▶ 로컬 Windows 디버거 ▾│ 🎜 │ 🚆 🐺 🖄 Live Share 🔗
출 <mark>hello.c ₂ ×</mark>	_ 솔루션 탐색기
n Project1	◎ ◎ ☆ ☆ - ◎ - 5 ∂ @ ◇ ≁ -
2 b 3 Fint main(void)	솔루션 탐색기 검색(Ctrl+;) ♀ -
+↓ 4 { ≪ 5 printf("Hello World!"):	
₽ 6 return 0;	▷ ■■ 삼조 ▷ ■☐ 외부 종속성
	 ≓ 리소스 파일 ▲
	▶ E hello.c
	후 에너 피로
100 % 👻 📀 문제가 검색되지 않음 🛛 풀: 6 문자: 11 열: 14 탭	<mark>솔루션 탐색기</mark> 팀 탐색기
출력 ▼ ₽ ×	속성 ▼ ┦ ×
출력 보기 선택(<u>S</u>): 빌드	
1> 빌드 시작: 프로젝트: Project1, 구성: Debug Win32 ▲ 1>hello.c	
1>Project1.vcxproj -> C:#Users#OWNER#source#repos#Project1#Debug#Pro ===========빌드: 성공 1, 실패 0, 최신 0, 생략 0 =========	
(빌드 수행 결과 확인)	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	▲ 소스 제어에 추가 ▲ 📲

(7) Compile + Link = 빌드(build) → 솔루션 빌드 클릭

7. 실행파일 생성

(8)	
파일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) ※ ● ▼ ○ 約 ▼ △ 単 単 2 ▼ ○ ▼ Debug ▼ x86 ▼	^E (S) 검색 (Ctrl ♀ Project1 - □ × ▶ 로컬 Windows 디버거 ▾ ♬ 끝 끝 live Share &
A hello.c + × Project1 → (전역범위) → ♥ main(void) → 1 #include <stdio.h> 2 1 #include <stdio.h> 2 1 #include <stdio.h> 2 5 printf("Hello World!"); 6 return 0; 7 }</stdio.h></stdio.h></stdio.h>	솔루션 탐색기 ~ 및 × G O G C C C C C C C C C C C C C C C C C
▼ 100 % ▼ ⊘ 문제가 검색되지 않음 줄: 6 문자: 11 열: 14 탭	<mark>솔루션 탐색기</mark> 팀 탐색기
출력 · 구 ×	속성 ▼ 무 ×
출력 보기 선택(S): 빌드	· _
1> 빌드 시작: 프로젝트: Project1, 구성: Debug Win32 ▲	
1>Project1.vcxproj -> C:#Users#0@WER#source#repos#Project1#Debug#Project1#Debu	[≥] (실행결과 확안) □ × #Project1#Debug#Project1.exe 되었습니다(코드: 0개). 누르세요

(8) 디버그 → 디버그 하지 않고 시작 클릭